



**PIHAK BERKUASA PERANTI PERUBATAN
KEMENTERIAN KESIHATAN MALAYSIA**

IKLAN JAWATAN KOSONG

1. **Penolong Pegawai Teknologi Maklumat Gred FA5**
 1. UI/UX Developer
 2. Frontend Developer
 3. Backend Developer
 4. Software Quality Assurance Officer

(a) Jawatan : Pihak Berkuasa Peranti Perubatan,
Kementerian Kesihatan Malaysia

(b) Kementerian / Jabatan : Kementerian Kesihatan Malaysia

(c) Kumpulan Perkhidmatan : Pelaksana

(d) Klasifikasi Perkhidmatan : Teknologi Maklumat
2. Bilangan Kekosongan Jawatan : 4 jawatan
2. Gaji Yang Ditawarkan : RM 2,410.00
3. Syarat Lantikan : (a) Warganegara Malaysia;
(b) Berumur tidak kurang 18 tahun pada tarikh tutup iklan jawatan;
(c) Hendaklah memiliki Kepujian (sekurang-kurangnya Gred C) dalam subjek Bahasa Melayu pada peringkat Sijil Pelajaran Malaysia/Sijil Vokasional Malaysia atau kelulusan yang diiktiraf setaraf dengannya oleh Kerajaan; dan
(d) Sijil Teknologi Maklumat, Sijil Kejuruteraan dalam bidang Kejuruteraan Komputer atau Sijil dalam bidang Prosesan Data yang diiktiraf oleh Kerajaan atau kelayakan yang diiktiraf setaraf dengannya; atau
(e) Diploma Kemahiran Malaysia dalam bidang berkaitan yang diiktiraf oleh Kerajaan atau kelayakan yang diiktiraf setaraf dengannya.
(f) Diploma Lanjutan Kemahiran Malaysia dalam bidang berkaitan yang diiktiraf oleh Kerajaan atau kelayakan yang diiktiraf setaraf dengannya; atau
(g) Diploma Sains Komputer, Diploma Teknologi Maklumat atau Diploma Kejuruteraan dalam bidang Kejuruteraan Komputer yang diiktiraf oleh Kerajaan atau kelayakan yang diiktiraf setaraf dengannya.
4. Taraf Jawatan : **Contract For Service (CFS)**
5. Penaklukan Di Bawah Syarat-Syarat Skim Perkhidmatan : Pegawai-pegawai yang memasuki perkhidmatan Penolong Pegawai Teknologi Maklumat Gred FA5 adalah tertakluk kepada syarat-syarat skim Perkhidmatan yang berkenaan yang berkuat kuasa serta pindaan-pindaan yang dibuat ke atasnya dari semasa ke semasa.



6. Fungsi Bidang Tugas : Seperti di lampiran A

7. Cara Memohon : Pemohon hendaklah menghantar salinan dokumen – dokumen berikut yang telah siap dikokot/*distapler*) mengikut turutan.

- a) Resume Calon (berserta gambar berukuran pasport);
- b) Kad Pengenalan;
- c) Sijil Kelahiran;
- d) Sijil Tamat Persekolahan;
- e) Sijil STPM/STAM/SPM/PMR atau kelayakan yang diiktiraf setaraf dengannya;
- f) Sijil / Diploma / Ijazah dalam bidang berkaitan berserta transkrip;
- g) Pengiktirafan kelayakan Sijil / Diploma / Ijazah daripada JPA/ MQA (sekiranya pemohon adalah lepasan IPTS) dan
- h) Lain-lain dokumen sokongan.

Ke alamat:

UNIT KHIDMAT PENGURUSAN (Sumber Manusia)
PIHAK BERKUASA PERANTI PERUBATAN
ARAS 6, PRIMA 9, PRIMA AVENUE II,
BLOK 3547, PERSIARAN APEC,
63000 CYBERJAYA, SELANGOR

(sila tulis nama jawatan yang dimohon di sebelah kiri atas sampul surat)

- (i) Pemohon-pemohon yang sedang berkhidmat dengan Kerajaan / Badan Berkanun / Pihak Berkuasa Tempatan hendaklah mengemukakan permohonan melalui Ketua Jabatan masing-masing, dan disertakan dengan salinan Laporan Penilaian Prestasi Tahunan dan kenyataan Perkhidmatan yang terkini.
- (ii) Permohonan yang tidak mematuhi peraturan yang ditetapkan atau tidak lengkap akan ditolak.
- (iii) Hanya calon-calon yang berkelayakan setelah ditapis dan didapati sesuai sahaja akan dipanggil untuk temuduga. Pemohonan yang tidak menerima apa-apa jawapan dalam tempoh tiga (3) bulan dari tarikh tutup iklan adalah dianggap sebagai tidak berjaya.

8. Tarikh Tutup Permohonan : 20 Februari 2025 (Khamis) jam 3.00 petang



NURUL AINI BINTI SURIP
Pihak Berkuasa Peranti Perubatan
Kementerian Kesihatan Malaysia
Tarikh: 4 Februari 2025



1. UI/UX DEVELOPER (PENOLONG PEGAWAI TEKNOLOGI MAKLUMAT GRED FA5) - 1 Kekosongan

Deskripsi Tugas:

1. Merancang dan mengembangkan antaramuka pengguna (UI) yang menarik, intuitif, dan mudah digunakan berdasarkan pengalaman pengguna (UX).
2. Melaksanakan kajian pengguna dan analisis keperluan pengguna untuk memahami cara pengguna berinteraksi dengan aplikasi atau laman web.
3. Menghasilkan prototaip dan wireframes menggunakan alat reka bentuk untuk menggambarkan aliran pengguna serta susun atur halaman.
4. Menggabungkan elemen reka bentuk seperti warna, ikon, tipografi, dan animasi untuk meningkatkan pengalaman pengguna dan memastikan reka bentuk konsisten.
5. Berkolaborasi dengan Frontend Developer untuk memastikan elemen UI dipatuhi, berfungsi dengan lancar, dan mengekalkan responsiviti di pelbagai peranti dan saiz skrin.
6. Melakukan ujian kebolegunaan (usability testing) untuk mengumpulkan maklum balas pengguna dan memperbaiki reka bentuk berdasarkan maklum balas tersebut.
7. Menghasilkan dokumentasi reka bentuk untuk mengekalkan garis panduan UI/UX dan memastikan keseragaman dalam projek.

Kemahiran yang Diperlukan:

1. **Graphic Design dan Prototyping:** Penguasaan dalam alat reka bentuk seperti **Adobe XD, Figma, Sketch, atau InVision** untuk menghasilkan prototaip dan wireframes.
2. **Pemahaman Prinsip UX/UI:** Kefahaman mendalam mengenai prinsip UX/UI, termasuk hierarki visual, konsistensi, serta reka bentuk yang berpusatkan pengguna.
3. **HTML, CSS, dan JavaScript:** Kemahiran asas dalam pengaturcaraan frontend untuk menukarkan reka bentuk kepada elemen yang boleh diinteraksi di pelayar.
4. **Responsive dan Adaptive Design:** Kecekapan dalam teknik reka bentuk responsif dan adaptive untuk menghasilkan UI yang sesuai di pelbagai saiz skrin dan peranti.
5. **Usability Testing dan A/B Testing:** Pengalaman dengan ujian kebolegunaan untuk mengumpul maklum balas pengguna dan A/B testing untuk membandingkan reka bentuk alternatif.
6. **Design Systems dan Style Guides:** Keupayaan dalam menyusun sistem reka bentuk atau panduan gaya yang konsisten untuk membantu pembangunan reka bentuk yang seragam.
7. **Wireframing & Mockup Tools:** Penguasaan dalam wireframing dan mockups menggunakan alat seperti **Balsamiq, Figma, atau Axure**.
8. **Analisis Pengguna & Research:** Pengalaman dengan teknik penyelidikan UX seperti persona pengguna, wawancara, atau survey untuk memahami keperluan pengguna.
9. **Interaksi Mikro (Micro-interactions):** Kemahiran dalam mencipta animasi kecil atau kesan hover yang dapat meningkatkan pengalaman pengguna tanpa mengganggu.
10. **Alat Analisis Pengguna:** Penggunaan alat seperti **Google Analytics, Hotjar, atau Crazy Egg** untuk menganalisis tingkah laku pengguna dan mengumpul data kebolegunaan.
11. **Empati dan Pemikiran Kreatif:** Kemahiran berfikir dari perspektif pengguna, dengan kemampuan untuk mencipta penyelesaian inovatif bagi meningkatkan pengalaman pengguna.
12. **Pengalaman:** Mempunyai pengalaman dua tahun dan ke atas dalam bidang yang dimaksudkan adalah satu kelebihan.



2. FRONTEND DEVELOPER (PENOLONG PEGAWAI TEKNOLOGI MAKLUMAT GRED FA5) - 1 Kekosongan

Deskripsi Tugas:

1. Membangunkan antaramuka pengguna yang menarik, interaktif, dan responsif untuk aplikasi web atau mudah alih berdasarkan keperluan reka bentuk berasaskan JAVA atau PHP.
2. Menyepadukan elemen reka bentuk dari UI/UX Designer dan memastikan aplikasi berfungsi dengan lancar di pelbagai peranti dan pelayar.
3. Berkolaborasi rapat dengan Backend Developer untuk menyelaraskan integrasi antara frontend dan backend, termasuk pemanggilan API untuk memaparkan data yang tepat dalam aplikasi.
4. Mengoptimumkan prestasi antaramuka pengguna dengan mengurangkan masa muat halaman dan memperbaiki responsiviti aplikasi.
5. Menyediakan dokumentasi kod dan komponen yang jelas untuk memudahkan penyelenggaraan dan pengembangan lanjut.
6. Melaksanakan ujian frontend untuk memastikan aplikasi bebas dari bug dan berfungsi dengan baik pada semua platform.

Kemahiran dan pengalaman yang diperlukan:

1. **HTML, CSS, JavaScript dan AJAX:** Penguasaan dalam bahasa asas frontend untuk membangunkan antaramuka pengguna.
2. **JavaScript Frameworks & Libraries:** Pengalaman dengan framework atau library seperti Spring Boot, Laravel, Yii, React, Angular, atau Vue untuk membina antaramuka pengguna yang dinamik dan interaktif.
3. **CSS Preprocessors dan Frameworks:** Kecekapan dalam SASS atau LESS, serta pengalaman dengan Bootstrap atau Tailwind untuk membina gaya dan struktur yang responsif.
4. **Responsive dan Adaptive Design:** Kemahiran dalam CSS Flexbox, Grid, dan media query untuk menghasilkan reka bentuk yang sesuai dengan pelbagai saiz skrin.
5. **Version Control Systems:** Pengalaman menggunakan Git untuk pengurusan kod dan kerja berpasukan.
6. **Cross-Browser Compatibility:** Keupayaan memastikan aplikasi berfungsi dengan baik di pelbagai pelayar (Chrome, Firefox, Safari, dll).
7. **Frontend Testing Tools:** Pengalaman dengan alat seperti Jest, Mocha, atau Jasmine untuk melaksanakan ujian automasi dan mengekalkan kestabilan komponen frontend.
8. **Pemahaman Asas RESTful APIs:** Kemahiran dalam memahami dan menggunakan API yang dibekalkan oleh backend untuk integrasi data.
9. **Performance Optimization:** Kecekapan dalam teknik optimisasi seperti lazy loading, code splitting, dan pengurangan ukuran fail untuk meningkatkan kelajuan aplikasi.
10. **Alat Pembangunan Web:** Penggunaan alat seperti Chrome Developer Tools, Postman untuk debugging dan pengujian API.
11. **Pengalaman:** Mempunyai pengalaman dua tahun dan ke atas dalam bidang yang dimaksudkan adalah satu kelebihan.



3. BACKEND DEVELOPER (PENOLONG PEGAWAI TEKNOLOGI MAKLUMAT GRED FA5) - 1 Kekosongan

Deskripsi Tugas:

1. Merancang, membangun, dan menyelenggara logik pelayan (server-side logic) dan sistem pangkalan data yang menyokong aplikasi atau laman web.
2. Mengembangkan dan menyelenggara API (RESTful atau GraphQL) yang akan dihubungkan dengan frontend untuk pemindahan data dan pengurusan interaksi pengguna.
3. Mengoptimumkan aplikasi dari segi prestasi dan kelajuan respons, memastikan aplikasi dapat berfungsi dengan stabil walaupun terdapat peningkatan beban pengguna.
4. Menyediakan penyelesaian autentikasi dan kebenaran untuk memastikan keselamatan data dan akses pengguna.
5. Menyelia dan mengendalikan integrasi pihak ketiga dengan API, seperti sistem pembayaran, perkhidmatan cloud, atau alat analitik.
6. Bekerjasama rapat dengan Frontend Developer, Database Administrator, dan pasukan keselamatan untuk memastikan aplikasi berfungsi dengan lancar, selamat, dan memenuhi keperluan prestasi.

Kemahiran dan pengalaman yang diperlukan:

1. **Bahasa Pengaturcaraan:** Kecekapan dalam satu atau lebih bahasa backend seperti **Java, PHP, Python, atau Node.js** untuk membina logik pelayan.
2. **Framework Backend:** Pengalaman dalam framework seperti **Spring Boot** untuk Java atau **Laravel** atau **Yii** untuk PHP bagi memudahkan pembangunan aplikasi backend.
3. **API Development:** Kemahiran membangunkan **RESTful atau GraphQL APIs**, termasuk pengurusan panggilan HTTP (GET, POST, PUT, DELETE) dan dokumentasi API untuk integrasi frontend-backend.
4. **Database Management:** Kecekapan dalam **database SQL (MySQL, PostgreSQL)** dan **NoSQL (MongoDB, Firebase)** untuk pengurusan dan penyimpanan data yang cekap.
5. **Authentication & Authorization:** Pengalaman dalam pengurusan keselamatan pengguna, termasuk **OAuth, JWT (JSON Web Tokens)**, atau sistem sesi untuk mengawal akses.
6. **Version Control Systems:** Kemahiran menggunakan **Git** untuk kolaborasi kod, pengurusan versi, dan penyimpanan sejarah perubahan.
7. **Error Handling & Debugging:** Penguasaan teknik debugging untuk menyelesaikan bug dan isu dalam aplikasi menggunakan alat seperti **Postman, Sentry, atau log analysis**.
8. **Performance Optimization:** Kecekapan dalam mengoptimumkan prestasi backend, seperti caching dengan **Redis atau Memcached** dan pengurusan load balancing.
9. **Testing dan Quality Assurance:** Pengalaman dalam ujian automatik dan pengujian unit dengan alat seperti **JUnit (untuk Java), PHPUnit (untuk PHP), atau Jest**.
10. **Cloud Services & Deployment:** Pengetahuan asas dalam perkhidmatan cloud seperti **AWS, Google Cloud, atau Microsoft Azure**, serta alat deployment seperti **Docker dan Kubernetes**.
11. **Asynchronous Processing:** Pengalaman dengan **RabbitMQ, Kafka**, atau alat lain untuk memprosesan latar belakang asinkron dan pengurusan beban.
12. **Pengalaman:** Mempunyai pengalaman dua tahun dan ke atas dalam bidang yang dimaksudkan adalah satu kelebihan.



4. SOFTWARE QUALITY ASSURANCE OFFICER (PENOLONG PEGAWAI TEKNOLOGI MAKLUMAT GRED FA5) - 1 Kekosongan

Deskripsi Tugas:

1. Merancang dan melaksanakan strategi pengujian untuk memastikan kualiti, kestabilan, dan kebolehpercayaan perisian sebelum dikeluarkan kepada pengguna.
2. Mengembangkan dan menjalankan ujian manual dan automatik untuk mengesan bug, kelemahan, dan ketidakkonsistenan dalam perisian.
3. Menyediakan dan menyelenggara skrip ujian automasi untuk meminimumkan pengulangan dalam ujian yang sama pada masa hadapan.
4. Mengkaji dan menganalisis spesifikasi produk serta keperluan pengguna untuk menentukan skop dan pendekatan pengujian.
5. Bekerjasama dengan pasukan pembangun untuk menyampaikan laporan bug dan bekerja bersama mereka dalam penyelesaian isu.
6. Mengendalikan ujian regresi selepas pembetulan bug atau penambahbaikan perisian, memastikan isu yang terdahulu tidak berlaku lagi.
7. Menyediakan dokumentasi ujian, termasuk laporan hasil ujian, panduan kualiti, dan standard pengujian untuk memastikan konsistensi dan penambahbaikan berterusan.

Kemahiran dan pengalaman yang diperlukan:

1. **Metodologi Ujian Perisian:** Penguasaan dalam pelbagai jenis ujian seperti ujian fungsional, regresi, prestasi, dan kebolehgunaan untuk memastikan liputan penuh dalam pengujian.
2. **Pengujian Automasi:** Pengalaman menggunakan alat automasi ujian seperti **Selenium, JUnit, TestNG, atau Cypress** untuk membina skrip automasi.
3. **Bahasa Pengaturcaraan untuk Automasi:** Pengetahuan dalam bahasa pengaturcaraan seperti **Java, Python, atau JavaScript** yang sering digunakan dalam skrip automasi.
4. **Alat Pengurusan Bug & Versi:** Penggunaan alat seperti **JIRA, Bugzilla, atau Git** untuk mengesan dan mengurus bug serta menyelaraskan kemas kini.
5. **Ujian Prestasi dan Beban:** Kemahiran dalam menggunakan alat seperti **JMeter atau LoadRunner** untuk menguji prestasi aplikasi di bawah beban tinggi.
6. **Analisis Spesifikasi & Dokumentasi Keperluan:** Keupayaan untuk memahami dan mengkaji spesifikasi serta dokumentasi keperluan untuk menentukan skop pengujian yang tepat.
7. **Ujian API:** Pengalaman dalam ujian API menggunakan alat seperti **Postman atau SoapUI** untuk menguji integrasi antara komponen perisian.
8. **Manual Testing Skills:** Kemahiran dalam ujian manual untuk menilai elemen perisian yang lebih subjektif, seperti kegunaan dan pengalaman pengguna.
9. **Pemahaman Agile dan DevOps:** Pengetahuan tentang proses Agile dan DevOps untuk mengintegrasikan pengujian dalam kitaran pembangunan secara iteratif.
10. **Analisis Data & Pelaporan:** Kemahiran dalam menganalisis hasil ujian dan menyediakan laporan yang jelas untuk memudahkan proses penambahbaikan.
11. **Pemikiran Kritis dan Penyelesaian Masalah:** Kemampuan untuk mengenal pasti punca masalah serta menyumbang kepada penyelesaian jangka panjang dalam produk.
12. **Pengalaman:** Mempunyai pengalaman dua tahun dan ke atas dalam bidang yang dimaksudkan adalah satu kelebihan.

